

CONVERT

XLATE

<str>=CALL("XLATE",<str>,<str_von>,<str_in>)
Uebersetzt einen String

DESK

CALC

<real>=CALL("CALC",<real>)
ruft den Rechner auf, Zahl kann uebergeben werden

DESK

<bool>=CALL("DESK",<int option>)
Steuerung fuer den Desk-Manager

DESK_OFF

<bool>=CALL("DESK_OFF")
Deskmanager abschalten

DESK_ON

<bool>=CALL("DESK_ON")
Desktop einschalten

DESK_UP

<bool>=CALL("DESK_UP")
Desktop anzeigen

ERRORS

ABANDON

<bool>=CALL("ABANDON")
Displays the Open Access Abandon message

CLEARERR

<bool>=CALL("CLEARERR")
Errornummer loeschen

FFILE

FIX

<bool>=CALL("FIX",<dateiname>)
Tabelle reparieren

RESIZE

<bool>=CALL("RESIZE",<dateiname>)
Tabelle verkleinern

FILE

DISP_ALL

<str>=CALL("DISP_ALL")
Zeigt das OA-Suchen-Fenster zur Dateiauswahl an

DISP_DB

<str>=CALL("DISP_DB")
Anzeige alle Datenbank-Dateien zur Auswahl

EXISTS

<real>=CALL("EXISTS",<[alias]dateiname>,<bool>)
Existenz einer Datei pruefen

GET_DB

<str>=CALL("GET_DB",<str_voreinstellung>)
Fragt einen DB-Namen ab, <F4> moeglich

FILE

KILL

<int>=CALL("KILL",<dateiname>,<bool>)

Loeschen einer Datei innerhalb der Suchtabelle

FILECOMP

APENDALL

<bool>=CALL("APENDALL",<dateiname1>,<dateiname2>)

fuegt den Text aus Datei2 an Datei1 an

APENDONE

<bool>=CALL("APENDALL",<dateiname>,<str>)

Fuegt Text als Zeile an Datei an

FILEDEL

<bool>=CALL("FILEDEL",<alias:dateiname>)

loescht die angegebene Datei

FILEEXIST

<bool>=CALL("FILEEXISTS",<[alias]file>,<bool>)

prueft, ob eine Datei existiert

SHOWDIR

<str>=CALL("SHOWDIR",<str>,<bool>)

zeigt die Dateien mit Filter an

SHOWFILE

<bool>=CALL("SHOWFILE",<dateiname>)

Zeigt eine Datei im Texteditor an

WHEREIS

<str>=CALL("WHEREIS",<dateiname>)

gibt Alias&Dateiname zurueck, wenn Datei existiert

KEYBOARD

CURS_OFF

<bool>=CALL("CURS_OFF")

Cursor abschalten

CURS_ON

<bool>=CALL("CURS_ON")

Cursor einschalten

FLUSHBUF

<bool>=CALL("FLUSHBUF")

Loeschen des Tastatur-Eingabe-Puffers

GETTAMT

<int>=CALL("GETTAMT")

Wieviele Zeichen sind im Tastatur-Puffer frei

PASSWORD

<str>=CALL("PASSWORD",<int>)

Eingabe Passwort mit * und n Zeichen

SETUP

GETAPP

<str>=CALL("GETAPP")

gibt den Namen der Termin-DB zur•ck

GETBUS

<str>=CALL("GETBUS")

Gibt den Namen der Adress-DB zurueck

GETCOL

<int>=CALL("GETCOL",<int>)

gibt die Farb-Einstellung (0..18) zurueck

GETDATE

<int>=CALL("GETDATE")

Gibt eine Zahl f•r das momentane Datumsformat zurueck

GETNICK

<str>=CALL("GETNICK",<int>)

Gibt den n-ten Alias-Namen der Pfad-Tabelle zurueck

GETNOTE

<str>=CALL("GETNOTE")

Gibt den Namen der zuletzt genutzten Notizdatei zurueck

GETNUMV

<int>=CALL("GETNUMV")

Anzahl Eintraege der Suchtabelle

GETVOL

<str>=CALL("GETVOL",<int>)

Zeigt den DOS-Pfad des n-ten Eintrags der Such-Tab

REINIT

<bool>=CALL("REINIT")

Zuruecksetzen aller Variablen

SETAPP

<bool>=CALL("SETAPP",<dateiname>)

Setzen der Termin-Datenbank

SETBUS

<bool>=CALL("SETBUS",<dateiname>)

Setzen der Adressdatenbank

SETCOL

<bool>=CALL("SETCOL",<int-nr>,<int_farbe>)

Setzen der OA-Farben (1-18)

SETDATE

<bool>=CALL("SETDATE",<int>)

Setzt das Dateumsformat (0..8)

SETNICK

<bool>=CALL("SETNICK",<int>,<str>)

Setzt ein Alias an eine bestimmte Position der Such-Tab

SETNOTE

<bool>=CALL("SETNOTE",<dateiname>)

Neuen Vorgabe-Dateinamen f•r Notizblock setzen

SETVOL

<bool>=CALL("SETVOL",<int>,<str>)

Setze den DOS-Pfad der angegeben Nr.

STRING

FORENAME

`<str>=CALL("FORENAME",<str>)`

gibt das erste Wort eines Strings zurueck

INITIALS

`<str>=CALL("INITIALS",<str>)`

die mitleren Worte eines Strings (ohne 1. und l.)

LCASE

`<str>=CALL("LCASE",<str>)`

wandelt String in Kleinschreibung um

LEFT

`<str>=CALL("LEFT",<str>,<int>)`

liefert n Zeichen von links

MID

`<str>=CALL("MID",<str>,<int>,<int>)`

Extract von String ab/n Zeichen

PROPER

`<str>=CALL("PROPER",<str>)`

Setzt einen String Groß- in Groß-Kleinschreibung um

RIGHT

`<str>=CALL("RIGHT",<str>,<int>)`

liefert n Zeichen von rechts

SURNAME

`<str>=CALL("SURNAME",<str>)`

gibt das letzte Wort von einem String zurueck

TRIM

`<str>=CALL("TRIM",<str>)`

entfernt fuehrende und folgende Blanks von String

UCASE

`<str>=CALL("UCASE",<str>)`

wandelt String in Groáschreibung um

TOOLS

ABS

`<real>=CALL("ABS",<real>)`

entfernt Vorzeichen von Zahl

ASC

`<int>=CALL("ASC",<string>)`

gibt den ASCII-Code des 1. Zeichens zurueck